

LAMPIRAN

Lampiran 1. Lembar Validasi oleh Ahli Materi

PENILAIAN SECARA UMUM TERHADAP MEDIA PEMBELAJARAN MILEA D3 (MOBILE LEARNING BERBASIS ISPRING MATERI DIMENSI TIGA) UNTUK AHLI MATERI

Petunjuk pengisian:

1. Mohon kepada Ibu untuk memberikan penilaian (validasi) terhadap media pembelajaran "Milea D3"

No.	Aspek yang Dinilai	Penilaian			
		1	2	3	4
I	Aspek Format				
1.	Kesesuaian contoh penerapan dalam Kehidupan sehari-hari dengan materi dimensi tiga			✓	
2.	Kesesuaian animasi dimensi tiga dengan materi		✓		
3.	Kesesuaian video dengan materi dimensi tiga			✓	
4.	Kesesuaian contoh soal dengan materi dimensi tiga			✓	
	Aspek Isi				
5.	Kesesuaian antara materi pokok dimensi tiga dengan materi dalam media pembelajaran				✓
6.	Kejelasan konsep dimensi tiga pada media pembelajaran			✓	
7.	Kesesuaian tingkat kesulitan soal pada kuis dalam media pembelajaran dengan tingkat perkembangan kognitif siswa				✓
8.	Keruntutan materi				✓
9.	Kejelasan penyampaian materi sesuai dengan tujuan pembelajaran				✓
10.	Aspek Bahasa				✓
11.	Kebakuan bahasa yang digunakan				✓
12.	Keefektifan bahasa yang digunakan				✓
Total yang diperoleh		42			

2. Lembar validasi diisi dengan memberikan tanda (√) pada kotak yang tersedia. Keterangan kategori nilai dijabarkan sebagai berikut.

☐

A = Dapat digunakan tanpa revisi

☒

B = Dapat digunakan dengan sedikit revisi

☐

C = Dapat digunakan banyak revisi

☐

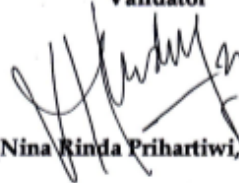
D = Tidak dapat digunakan

3. Jika Anda mempunyai saran mengenai media pembelajaran "milea D3" silahkan ditulis pada tempat yang disediakan

Saran

1. contoh soal dibuat lebih banyak pada materi 2 dan 3 (hanya 1)
2. isi pada menu harap dilengkapi
3. contoh soal materi 1 dibuat lebih bervariasi
4. harap menambahkan animasi proses pengerjaan pada contoh soal

Validator



(Nina Rinda Prihartiwi, S.Pd., M.Pd.)

Lampiran 2. Lembar Validasi oleh Ahli Media

PENILAIAN SECARA UMUM TERHADAP MEDIA PEMBELAJARAN MILEA D3 (MOBILE LEARNING BERBASIS ISPRING MATERI DIMENSI TIGA) UNTUK AHLI MEDIA

Petunjuk pengisian:

1. Mohon kepada Ibu untuk memberikan penilaian (validasi) terhadap media pembelajaran "Milea D3"

No.	Aspek yang Dinilai	Penilaian			
		1	2	3	4
I	Aspek Format				
1.	Kesesuaian jenis, ukuran dan tata letak huruf				✓
2.	Kesesuaian tombol-tombol menu pada media pembelajaran				✓
3.	Desain <i>background</i>			✓	
4.	Kesesuaian gradasi warna tiap halaman			✓	
5.	Kemudahan pengoprasian media pembelajaran				✓
6.	Kesesuaian akses tombol ke halaman yang dituju				✓
II	Aspek Isi				
7.	Kejelasan gambar dan ilustrasi dalam media pembelajaran			✓	
8.	Keterpaduan urutan antar halaman			✓	
9.	Desain video dalam materi				✓
10.	Kesesuaian desain <i>layout</i> media				✓
	Aspek Bahasa				
11.	Kebakuan bahasa yang digunakan				✓
12.	Keefektifan kalimat yang digunakan				✓
13.	Kemudahan bahasa untuk dimengerti			✓	
Total yang diperoleh				15	32

2. Lembar validasi diisi dengan memberikan tanda (✓) pada kotak yang tersedia. Keterangan kategori nilai dijabarkan sebagai berikut.

- ☐ A = Dapat digunakan tanpa revisi
- ☒ B = Dapat digunakan dengan sedikit revisi
- ☐ C = Dapat digunakan banyak revisi
- ☐ D = Tidak dapat digunakan

3. Jika Anda mempunyai saran mengenai media pembelajaran "milea D3" silahkan ditulis pada tempat yang disediakan

Saran

1. tambahkan tombol contoh soal 2
2. harap media dilengkapi
3. ada beberapa titik yang belum diidentifikasi
4. harap menambahkan animasi proses pada pengerjaan agar terlihat step-step dalam pengerjaan
5. lain penulis yang vo-copyright

Validator



(Nina Rinda Prihartiwi, S.Pd., M.Pd.)

Lampiran 3. Angket Kepraktisan oleh Siswa

No	Aspek yang dinilai	Siswa						Total
		1	2	3	4	5	6	
1.	Dapat meng-install Milea D3	4	4	4	4	4	4	24
2.	Petunjuk dan menu-menu pada media pembelajaran jelas dan mudah dijalankan	4	4	3	4	3	4	22
3.	Dapat dengan mudah mengakses dan menggunakan menu pada halaman intro	4	4	4	4	3	4	23
4.	Dapat dengan mudah mengakses dan menggunakan menu pada halaman utama	4	4	4	4	3	3	22
5.	Dapat dengan mudah mengakses dan menggunakan menu pada halaman materi	4	4	4	4	4	4	24
6.	Dapat dengan mudah mengakses dan menggunakan menu pada halaman kuis	4	4	4	4	4	4	24
7.	Dapat dengan mudah menggunakan menu home	4	4	4	4	4	4	24
8.	Materi mudah dipahami	3	3	4	4	3	3	20
9.	Video dalam materi membantu memahami konsep	4	4	3	3	3	3	20
10.	Animasi dimensi tiga pada media pembelajaran membantu memahami konsep	4	3	4	4	3	3	21
11.	Dapat dengan mudah memahami bahasa dalam media pembelajaran	3	3	4	4	3	4	21
12.	Pembelajaran dengan Milea D3 dapat dilakukan dimanapun dan kapanpunselain di dalam kelas	4	4	4	4	4	4	24
13.	Pembelajaran dengan Milea D3 dapat meningkatkan kemandirian belajar	4	3	3	4	3	4	21

Lampiran 4. Nilai Tes Hasil Belajar Siswa

Nilai Subjek 1



Selamat, kamu berhasil

Your Score: **80% (80 points)**

Nilai Subjek 2



Selamat, kamu berhasil

Your Score: **80% (80 points)**

Nilai Subjek 3



Selamat, kamu berhasil

Your Score: **90% (90 points)**

Nilai Subjek 4



Selamat, kamu berhasil

Your Score: **100% (100 points)**

Nilai Subjek 5



Maaf, silahkan mencoba lagi

Your Score: **60% (60 points)**

Nilai Subjek 6



Selamat, kamu berhasil

Your Score: **80% (80 points)**