

**ANGKET RESPON SISWA TERHADAP MEDIA
PEMBELAJARAN *MAGICBOOK AUGMENTED REALITY*
BERBASIS ETNOMATEMATIKA RUMAH ADAT JOGLO**

Disclaimer

Pengisian angket ini tidak mempengaruhi nilai siswa maupun hal lainnya.

Nama Lengkap : *Bertha Ayu Febri Arieta*
Kelas : *VIII-C*
Sekolah : *SMPN 2 BALEN*

PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

1. Tulis identitas anda di tempat yang tersedia.
2. Bacalah dengan cermat setiap pernyataan yang ada sebelum mengisi kolom penilaian.
3. Beri tanda centang (✓) pada setiap kolom butir penilaian yang tersedia dengan bobot penilaian sebagai berikut:
STS = Sangat Tidak Setuju
TS = Tidak Setuju
S = Setuju
SS = Sangat Setuju

No.	Aspek yang dinilai	Skor			
		STS	TS	S	SS
1.	Tampilan dan isi <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo menarik perhatian saya				✓
2.	Isi dari <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo mudah saya pahami			✓	

No.	Aspek yang dinilai	Skor			
		STS	TS	S	SS
3.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo menggunakan jenis huruf yang mudah saya baca				✓
4.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo terdapat gambar dan kombinasi warna yang sesuai dan menarik bagi saya				✓
5.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo bahasanya mudah untuk saya pahami			✓	
6.	Navigasi dalam media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo mudah saya operasikan			✓	
7.	Petunjuk penggunaan media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo jelas dan mudah untuk saya gunakan				✓
8.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat meningkatkan pemahaman saya pada materi bangun ruang sisi datar			✓	
9.	Latihan soal di dalam media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat saya kerjakan karena sesuai dengan materi yang disajikan			✓	
10.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat saya gunakan belajar di rumah tanpa pendampingan guru			✓	
11.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat meningkatkan semangat saya untuk belajar matematika			✓	

Bagaimana kesan atau pengalaman kalian setelah menggunakan media pembelajaran *Magicbook Augmented Reality* berbasis etnomatematika rumah adat Joglo tadi? Silakan tulis di bawah ini ya!

Tampilannya cukup menarik,
Disea mudah untuk dipahami dan dipelajari. Disea untuk
belajar di rumah

Bojonegoro, 29-Mei 2024



Detha Ayu. F. A

Hasil Angket Respon Peserta Didik II

ANGKET RESPON SISWA TERHADAP MEDIA PEMBELAJARAN *MAGICBOOK AUGMENTED REALITY* BERBASIS ETNOMATEMATIKA RUMAH ADAT JOGLO

Disclaimer

Pengisian angket ini tidak mempengaruhi nilai siswa maupun hal lainnya.

Nama Lengkap : Cylla Arti Octa Nurzaiea .
Kelas : VIII - D
Sekolah : SMPN 2 BALEN

PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

1. Tulis identitas anda di tempat yang tersedia.
2. Bacalah dengan cermat setiap pernyataan yang ada sebelum mengisi kolom penilaian.
3. Beri tanda centang (\checkmark) pada setiap kolom butir penilaian yang tersedia dengan bobot penilaian sebagai berikut:
STS = Sangat Tidak Setuju
TS = Tidak Setuju
S = Setuju
SS = Sangat Setuju

No.	Aspek yang dinilai	Skor			
		STS	TS	S	SS
1.	Tampilan dan isi <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo menarik perhatian saya				\checkmark
2.	Isi dari <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo mudah saya pahami				\checkmark

No.	Aspek yang dinilai	Skor			
		STS	TS	S	SS
3.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo menggunakan jenis huruf yang mudah saya baca			✓	
4.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo terdapat gambar dan kombinasi warna yang sesuai dan menarik bagi saya			✓	
5.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo bahasanya mudah untuk saya pahami				✓
6.	Navigasi dalam media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo mudah saya operasikan			✓	
7.	Petunjuk penggunaan media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo jelas dan mudah untuk saya gunakan			✓	
8.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat meningkatkan pemahaman saya pada materi bangun ruang sisi datar			✓	
9.	Latihan soal di dalam media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat saya kerjakan karena sesuai dengan materi yang disajikan			✓	
10.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat saya gunakan belajar di rumah tanpa pendampingan guru			✓	
11.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat meningkatkan semangat saya untuk belajar matematika			✓	

Bagaimana kesan atau pengalaman kalian setelah menggunakan media pembelajaran *Magicbook Augmented Reality* berbasis etnomatematika rumah adat Joglo tadi? Silakan tulis di bawah ini ya!

Saya merasa senang, mendapatkan ilmu yang sangat mudah dipahami. Kombinasi warna yang sesuai dan menarik bagi saya dapat meningkatkan semangat saya untuk belajar matematika.

Bojonegoro, 29 Mei 2024



(Cylia Arti Octa N.)

Hasil Angket Respon Peserta Didik III

ANGKET RESPON SISWA TERHADAP MEDIA PEMBELAJARAN *MAGICBOOK AUGMENTED REALITY* BERBASIS ETNOMATEMATIKA RUMAH ADAT JOGLO

Disclaimer

Pengisian angket ini tidak mempengaruhi nilai siswa maupun hal lainnya.

Nama Lengkap : Jessica Ameratus S.
Kelas : VIII-D
Sekolah : SMP Negeri 2 Boven

PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

1. Tulis identitas anda di tempat yang tersedia.
2. Bacalah dengan cermat setiap pernyataan yang ada sebelum mengisi kolom penilaian.
3. Beri tanda centang (✓) pada setiap kolom butir penilaian yang tersedia dengan bobot penilaian sebagai berikut:
STS = Sangat Tidak Setuju
TS = Tidak Setuju
S = Setuju
SS = Sangat Setuju

No.	Aspek yang dinilai	Skor			
		STS	TS	S	SS
1.	Tampilan dan isi <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo menarik perhatian saya				✓
2.	Isi dari <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo mudah saya pahami				✓

No.	Aspek yang dinilai	Skor			
		STS	TS	S	SS
3.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo menggunakan jenis huruf yang mudah saya baca			✓	
4.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo terdapat gambar dan kombinasi warna yang sesuai dan menarik bagi saya			✓	
5.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo bahasanya mudah untuk saya pahami				✓
6.	Navigasi dalam media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo mudah saya operasikan			✓	
7.	Petunjuk penggunaan media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo jelas dan mudah untuk saya gunakan			✓	
8.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat meningkatkan pemahaman saya pada materi bangun ruang sisi datar			✓	
9.	Latihan soal di dalam media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat saya kerjakan karena sesuai dengan materi yang disajikan			✓	
10.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat saya gunakan belajar di rumah tanpa pendampingan guru				✓
11.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat meningkatkan semangat saya untuk belajar matematika			✓	

Bagaimana kesan atau pengalaman kalian setelah menggunakan media pembelajaran *Magicbook Augmented Reality* berbasis etnomatematika rumah adat Joglo tadi? Silakan tulis di bawah ini ya!

Saya merasa senang, mendapat ilmu dan pemahaman yang sangat menyenangkan. Kombinasi warna yang sesuai dan menarik bagi saya. Dapat meningkatkan semangat saya untuk belajar matematika.

Bojonegoro, 29 mei 2024



(Jessica Amelatus s.)

Hasil Angket Respon Peserta Didik IV

ANGKET RESPON SISWA TERHADAP MEDIA PEMBELAJARAN *MAGICBOOK AUGMENTED REALITY* BERBASIS ETNOMATEMATIKA RUMAH ADAT JOGLO

Disclaimer

Pengisian angket ini tidak mempengaruhi nilai siswa maupun hal lainnya.

Nama Lengkap : Marlatus Sholena Silviani
Kelas : 8C
Sekolah : SMPN 2 BALEN

PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

1. Tulis identitas anda di tempat yang tersedia.
2. Bacalah dengan cermat setiap pernyataan yang ada sebelum mengisi kolom penilaian.
3. Beri tanda centang (✓) pada setiap kolom butir penilaian yang tersedia dengan bobot penilaian sebagai berikut:
STS = Sangat Tidak Setuju
TS = Tidak Setuju
S = Setuju
SS = Sangat Setuju

No.	Aspek yang dinilai	Skor			
		STS	TS	S	SS
1.	Tampilan dan isi <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo menarik perhatian saya			✓	
2.	Isi dari <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo mudah saya pahami			✓	

No.	Aspek yang dinilai	Skor			
		STS	TS	S	SS
3.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo menggunakan jenis huruf yang mudah saya baca			✓	
4.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo terdapat gambar dan kombinasi warna yang sesuai dan menarik bagi saya			✓	
5.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo bahasanya mudah untuk saya pahami				✓
6.	Navigasi dalam media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo mudah saya operasikan			✓	
7.	Petunjuk penggunaan media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo jelas dan mudah untuk saya gunakan			✓	
8.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat meningkatkan pemahaman saya pada materi bangun ruang sisi datar			✓	
9.	Latihan soal di dalam media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat saya kerjakan karena sesuai dengan materi yang disajikan			✓	
10.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat saya gunakan belajar di rumah tanpa pendampingan guru				✓
11.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat meningkatkan semangat saya untuk belajar matematika				✓

Bagaimana kesan atau pengalaman kalian setelah menggunakan media pembelajaran *Magicbook Augmented Reality* berbasis etnomatematika rumah adat Joglo tadi? Silakan tulis di bawah ini ya!

Sangat membantu memahami tentang bangun ruang sisi datar

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Bojonegoro, 29 - 5 - 2024



Nazilus Sholaha Siviq.

**ANGKET RESPON SISWA TERHADAP MEDIA
PEMBELAJARAN *MAGICBOOK AUGMENTED REALITY*
BERBASIS ETNOMATEMATIKA RUMAH ADAT JOGLO**

Disclaimer

Pengisian angket ini tidak mempengaruhi nilai siswa maupun hal lainnya.

Nama Lengkap : Shifa Radhotul Husna
Kelas : 8c
Sekolah : SMP Negeri 2 Balen

PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

1. Tulis identitas anda di tempat yang tersedia.
2. Bacalah dengan cermat setiap pernyataan yang ada sebelum mengisi kolom penilaian.
3. Beri tanda centang (✓) pada setiap kolom butir penilaian yang tersedia dengan bobot penilaian sebagai berikut:
STS = Sangat Tidak Setuju
TS = Tidak Setuju
S = Setuju
SS = Sangat Setuju

No.	Aspek yang dinilai	Skor			
		STS	TS	S	SS
1.	Tampilan dan isi <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo menarik perhatian saya				✓
2.	Isi dari <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo mudah saya pahami			✓	

No.	Aspek yang dinilai	Skor			
		STS	TS	S	SS
3.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo menggunakan jenis huruf yang mudah saya baca			✓	
4.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo terdapat gambar dan kombinasi warna yang sesuai dan menarik bagi saya				✓
5.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo bahasanya mudah untuk saya pahami			✓	
6.	Navigasi dalam media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo mudah saya operasikan			✓	
7.	Petunjuk penggunaan media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo jelas dan mudah untuk saya gunakan				✓
8.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat meningkatkan pemahaman saya pada materi bangun ruang sisi datar			✓	
9.	Latihan soal di dalam media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat saya kerjakan karena sesuai dengan materi yang disajikan			✓	
10.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat saya gunakan belajar di rumah tanpa pendampingan guru				✓
11.	Media <i>Magicbook Augmented Reality</i> berbasis etnomatematika rumah adat Joglo dapat meningkatkan semangat saya untuk belajar matematika			✓	

Bagaimana kesan atau pengalaman kalian setelah menggunakan media pembelajaran *Magicbook Augmented Reality* berbasis etnomatematika rumah adat Joglo tadi? Silakan tulis di bawah ini ya!

Cara mengumpulkannya cukup mudah dan menyenangkan. Gambar yang digunakan bagus dan perpaduan warna juga cocok sehingga dapat menarik perhatian

Bojonegoro, 29 Mei 2024



Shifa Rodhotu Husna