

## LEMBAR VALIDASI AHLI MATERI TERHADAP MEDIA PEMBELAJARAN

### X-MATH BERBASIS GOOGLE SITES

#### Identitas Validator

Nama Validator Materi : MUJI ARISWANTO S.Pd  
NIP/ NIDN : 196812041998021003  
Profesi : Guru Matematika  
Instansi : SMPN 2 Balen

#### A. Tujuan

Lembar validasi ini dimaksudkan untuk mengetahui informasi dari Bapak/Ibu sebagai ahli materi mengenai tingkat kelayakan media pembelajaran *website Exploring Math* berbasis Google Sites yang telah dikembangkan oleh penyusun.

#### B. Petunjuk

1. Dimohon untuk memberikan tanda centang (✓) pada setiap kolom butir penilaian yang tersedia dengan keterangan sebagai berikut:  
1 = Kurang Baik (KB)  
2 = Cukup Baik (CB)  
3 = Baik (B)  
4 = Sangat Baik (SB)
2. Dimohon untuk memberikan komentar atau saran perbaikan pada kolom catatan yang telah disediakan.
3. Atas bantuan kesediaan bapak/ibu untuk mengisi lembar validasi ini, saya sampaikan terimakasih.

#### C. Penilaian

No.	Aspek yang dinilai	skor			
		1	2	3	4
A.	Kesesuaian Materi dengan KI dan KD				
1.	Kelengkapan materi yang disajikan dalam media pembelajaran.				✓
2.	Kesesuaian dalam menyampaikan materi yang disajikan				✓
3.	Game yang disajikan sesuai dengan KI dan KD				✓

No.	Aspek yang dinilai	skor			
		1	2	3	4
B.	Keakuratan Materi dan Kelayakan Bahasa				
1.	Kedalaman dan kelengkapan materi				✓
2.	Keakuratan konsep dan definisi yang disajikan				✓
3.	Kemudahan materi untuk dipahami			✓	
4.	Kesesuaian contoh dan soal yang disajikan dalam website				✓
5.	Kejelasan uraian materi dan pembahasan contoh soal			✓	
6.	Kalimat yang digunakan mudah dipahami				✓
7.	Materi pelajaran dapat diulang sesuai dengan proses pembelajaran				✓
8.	Penyajian materi tersusun dengan runtut dan sistematis				✓
Jumlah Skor					
Rata-Rata Jumlah Skor					

Data yang diperoleh dihitung skor rata-ratanya dengan rumus berikut :

$$\bar{x} = \frac{\sum x}{n}$$

Keterangan :

$\bar{x}$  = Rata-rata Validitas

$\sum x$  = Jumlah skor tiap validator

$n$  = Jumlah item pertanyaan

#### KATEGORI NILAI

Rata-Rata Skor ( $\bar{x}$ )	Kriteria
$\bar{x} \geq 3,25$	Media/Materi Sangat Valid Digunakan
$2,50 \leq \bar{x} < 3,25$	Media/ Materi Valid Digunakan
$1,75 \leq \bar{x} < 2,50$	Media/ Materi Cukup Valid Digunakan
$1,00 \leq \bar{x} < 1,75$	Media/ Materi Kurang Valid Digunakan

**D. Kesimpulan**

Media *Exploring Math* Berbasis Google sites dinyatakan : (Mohon beri tanda centang

(√) pada salah satu kotak)


- Produk sangat valid, dapat digunakan ~~dengan~~/tanpa\* revisi
- Produk valid, dapat digunakan dengan/tanpa\* revisi
- Produk tidak valid, tidak dapat digunakan
- Produk sangat tidak valid, sangat tidak dapat digunakan

Catatan:

\*coret yang tidak perlu

Untuk kepentingan revisi media pembelajaran *Exploring Math* berbasis Google Sites, saya mohon kepada Bapak/Ibu menuliskan saran/perbaikan di bawah ini.

...produk dapat digunakan tanpa  
...revisi:  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

Bojonegoro, 08 Mei 2024  
Validator Materi,  
  
MUNARISWANTO, S.Pd  
NIP/NIDN. 196812041998021003

## LEMBAR VALIDASI AHLI MATERI TERHADAP MEDIA PEMBELAJARAN

### *X-MATH* BERBASIS GOOGLE SITES

#### Identitas Validator

Nama Validator Materi : Dwi Erna Novianti, S.Si.,M.Pd.  
NIP/ NIDN : 0716118301  
Profesi : Dosen  
Instansi : IKIP PGRI Bojonegoro

#### A. Tujuan

Lembar validasi ini dimaksudkan untuk mengetahui informasi dari Bapak/Ibu sebagai ahli materi mengenai tingkat kelayakan media pembelajaran *website Exploring Math* berbasis Google Sites yang telah dikembangkan oleh penyusun.

#### B. Petunjuk

1. Dimohon untuk memberikan tanda centang ( $\checkmark$ ) pada setiap kolom butir penilaian yang tersedia dengan keterangan sebagai berikut:  
1 = Kurang Baik (KB)  
2 = Cukup Baik (CB)  
3 = Baik (B)  
4 = Sangat Baik (SB)
2. Dimohon untuk memberikan komentar atau saran perbaikan pada kolom catatan yang telah disediakan.
3. Atas bantuan kesediaan bapak/ibu untuk mengisi lembar validasi ini, saya sampaikan terimakasih.

#### C. Penilaian

No.	Aspek yang dinilai	skor			
		1	2	3	4
A.	Kesesuaian Materi dengan KI dan KD				
1.	Kelengkapan materi yang disajikan dalam media pembelajaran.				$\checkmark$
2.	Kesesuaian dalam menyampaikan materi yang disajikan				$\checkmark$
3.	<i>Game</i> yang disajikan sesuai dengan KI dan KD			$\checkmark$	

No.	Aspek yang dinilai	skor			
		1	2	3	4
B.	Keakuratan Materi dan Kelayakan Bahasa				
1.	Kedalaman dan kelengkapan materi			√	
2.	Keakuratan konsep dan definisi yang disajikan			√	
3.	Kemudahan materi untuk dipahami			√	
4.	Kesesuaian contoh dan soal yang disajikan dalam website			√	
5.	Kejelasan uraian materi dan pembahasan contoh soal				√
6.	Kalimat yang digunakan mudah dipahami				√
7.	Materi pelajaran dapat diulang sesuai dengan proses pembelajaran			√	
8.	Penyajian materi tersusun dengan runtut dan sistematis			√	
Jumlah Skor		37			
Rata-Rata Jumlah Skor		3,36			

Data yang diperoleh dihitung skor rata-ratanya dengan rumus berikut :

$$\bar{x} = \frac{\sum x}{n}$$

Keterangan :

$\bar{x}$  = Rata-rata Validitas

$\sum x$  = Jumlah skor tiap validator

$n$  = Jumlah item pertanyaan

#### KATEGORI NILAI

Rata-Rata Skor ( $\bar{x}$ )	Kriteria
$\bar{x} \geq 3,25$	Media/Materi Sangat Valid Digunakan
$2,50 \leq \bar{x} < 3,25$	Media/ Materi Valid Digunakan
$1,75 \leq \bar{x} < 2,50$	Media/ Materi Cukup Valid Digunakan
$1,00 \leq \bar{x} < 1,75$	Media/ Materi Kurang Valid Digunakan

#### D. Kesimpulan

Media *Exploring Math* Berbasis Google sites dinyatakan : (Mohon beri tanda centang (√) pada salah satu kotak)

- Produk sangat valid, dapat digunakan dengan/~~tanpa~~\* revisi
- Produk valid, dapat digunakan dengan/~~tanpa~~\* revisi
- Produk tidak valid, tidak dapat digunakan
- Produk sangat tidak valid, sangat tidak dapat digunakan

Catatan:

\*coret yang tidak perlu

Untuk kepentingan revisi media pembelajaran *Exploring Math* berbasis Google Sites, saya mohon kepada Bapak/Ibu menuliskan saran/perbaikan di bawah ini.

Perlu dipastikan bahwa semua link dapat dibuka tanpa harus meminta akses (bagian *Library*, unduh *e-book*) masih memerlukan akses untuk mengunduh.

Sesuai dengan Kompetensi Dasar (KD) yang diharapkan, maka perlu tambahan soal kontekstual tentang transformasi geometri pada masing – masing bagian evaluasi.

Bojonegoro, 14 Mei 2024  
Validator Materi,



Dwi Erna Novianti, S.Si.,M.Pd.  
NIP/NIDN. 0716118301