

## LEMBAR VALIDASI AHLI MEDIA TERHADAP MEDIA PEMBELAJARAN

### X-MATH BERBASIS GOOGLE SITES

#### Identitas Validator

Nama Validator Materi : IFNU WIJAYA DAI PRASTYA  
NIP/ NIDN : 5052020  
Profesi : Dosen Teknik Informatika  
Instansi : UNUGIRI

#### A. Tujuan

Lembar validasi ini dimaksudkan untuk mengetahui informasi dari Bapak/Ibu sebagai ahli materi mengenai tingkat kelayakan media pembelajaran *website Exploring Math* berbasis Google Sites yang telah dikembangkan oleh penyusun.

#### B. Petunjuk

1. Dimohon untuk memberikan tanda centang (✓) pada setiap kolom butir penilaian yang tersedia dengan keterangan sebagai berikut:
  - 1 = Kurang Baik (KB)
  - 2 = Cukup Baik (CB)
  - 3 = Baik (B)
  - 4 = Sangat Baik (SB)
2. Dimohon untuk memberikan komentar atau saran perbaikan pada kolom catatan yang telah disediakan.
3. Atas bantuan kesediaan bapak/ibu untuk mengisi lembar validasi ini, saya sampaikan terimakasih.

#### C. Penilaian

No.	Aspek yang dinilai	skor			
		1	2	3	4
A.	Aspek Tampilan				
1.	Komposisi warna tulisan dan latar belakang ( <i>background</i> ) pada media pembelajaran			✓	
2.	Tata letak ( <i>layout</i> ) icon dan gambar pada media pembelajaran menarik				✓
3.	Judul / Subbab pada media terlihat jelas				✓

No.	Aspek yang dinilai	skor			
		1	2	3	4
4.	Desain media pembelajaran <i>x-math</i> menarik			✓	
B.	Aspek Kemudahan Pengguna				
1.	Sistem penyajian menu mudah diakses				✓
2.	Pengoperasian website mudah digunakan secara mandiri				✓
3.	Tombol navigasi pada website dapat digunakan dengan baik				✓
4.	Media pembelajaran dapat digunakan dimana saja				✓
5.	<i>Game</i> dapat diakses dengan mudah				✓
C.	Aspek Konsistensi				
1.	Konsistensi penggunaan kata, istilah, dan kalimat pada website				✓
2.	Konsistensi tata letak ( <i>layout</i> ) pada media pembelajaran				✓
3.	Konsistensi warna pada media pembelajaran				✓
4.	Konsistensi ukuran <i>font</i> pada media pembelajaran				✓
D.	Kegrafikan				
1.	Kombinasi warna teks dengan background pada media pembelajaran terlihat jelas				✓
2.	Jenis huruf ( <i>font</i> ) pada media pembelajaran mudah dibaca				✓
3.	Tampilan gambar pada media pembelajaran relevan dengan materi				✓
Jumlah Skor		62			
Rata-Rata Jumlah Skor		3,875			

Data yang diperoleh dihitung skor rata-ratanya dengan rumus berikut :

$$\bar{x} = \frac{\sum x}{n}$$

Keterangan :

$\bar{x}$  = Rata-rata Validitas

$\sum x$  = Jumlah skor tiap validator

$n$  = Jumlah item pertanyaan

### KATEGORI NILAI

Rata-Rata Skor ( $\bar{x}$ )	Kriteria
$\bar{x} \geq 3,25$	Media/Materi Sangat Valid Digunakan
$2,50 \leq \bar{x} < 3,25$	Media/ Materi Valid Digunakan
$1,75 \leq \bar{x} < 2,50$	Media/ Materi Cukup Valid Digunakan
$1,00 \leq \bar{x} < 1,75$	Media/ Materi Kurang Valid Digunakan

#### D. Kesimpulan

Media *Exploring Math* Berbasis Google sites dinyatakan : (Mohon beri tanda centang (√) pada salah satu kotak)

- Produk sangat valid, dapat digunakan dengan/~~tanpa~~\* revisi
- Produk valid, dapat digunakan dengan/tanpa\* revisi
- Produk tidak valid, tidak dapat digunakan
- Produk sangat tidak valid, sangat tidak dapat digunakan

Catatan:

\*coret yang tidak perlu

Untuk kepentingan revisi media pembelajaran *Exploring Math* berbasis Google Sites, saya mohon kepada Bapak/Ibu menuliskan saran/perbaikan di bawah ini.

- Gambar 1. : Halaman awal

2 : - . . .

3 : - . . .

4 : - . . .

} semua yang tidak ada penunjuk

- Tab : dihilangkan tampilkan

- Gambar dibalik menu, yang mengganggu dihapus.

Pajonegoro, 02-05-2024

Validator Materi,

Irena Wisma Dwi P.

NIP/IDN 602020